

# SoundAI SDK 接口定义

下述接口由 SoundAI 提供, SoundPi 所附带的示例程序 DcsSampleApp 即基于此接口实现而成。

## saiAPI\_wrap.java

**public int init\_system(double threshold, String config\_file\_path, DirectorBaseMsg helper)**

初始化底层模块。

参数:

*threshold* - 唤醒阈值

*config\_file\_path* - 配置文件路径

*helper* - 注册回调对象

返回:

*int* - 初始化结果, 0 表示成功

**public int start\_service()**

开启底层服务。

返回:

*int* - 开启底层服务结果, 0 表示成功

**public int stop\_service()**

停止底层服务。

返回:

*int* - 停止底层服务结果, 0 表示成功

**public void terminate\_system()**

销毁底层模块。

**public void set\_unwakeup\_status()**

将设备设置为未唤醒状态。

**public void set\_wake\_status(boolean status)**

设置设备的唤醒状态。

参数:

*status* - 传 *true* 表示设置为唤醒状态, *false* 表示设置为未唤醒状态

**public int set\_led\_lights(long leds)**

设置 Led 的灯光。

参数:

*leds* - 传入一个 32 位的 long 型数据, 最高两位暂不启用, 默认置 0 即可, 从低位第一位起每 3 位对应一个 Led 灯, 对应设备的 10 的 Led。110 为绿灯亮, 101 为蓝灯亮, 011 为红灯亮, 111 为熄灭。

返回:

*int* - Led 设置结果, 0 表示成功

**public int set\_led\_angle(float angle)**

点亮指定角度的Led（绿色）。

参数:

*angle* - 角度

返回:

*int* - Led 设置结果, 0 表示成功

**public int set\_led\_mode(int mode)**

按照指定模式点亮Led。

参数:

*mode* - 亮灯模式, 0 表示蓝灯全亮, 1 表示全灭, 2 表示红灯全亮, 3 表示绿灯全亮。

返回:

*int* - Led 设置结果, 0 表示成功

**public String get\_version()**

获取版本信息。

返回:

*String* - 版本信息

**public int root\_system\_signal()**

获取设备权限。

返回:

*int* - 0 表示成功

## DirectorBaseMsg.java

**public void get\_asr\_data(byte[] data)**

回调接口, 获取 asr 数据时回调。

参数:

*data* - asr 数据

**public void get\_wakeup\_status(int wakeup\_result, float angle)**

回调接口, 唤醒时回调。

参数:

*wakeup\_result* - 唤醒结果, 1 表示唤醒

*angle* - 唤醒时唤醒人的角度